

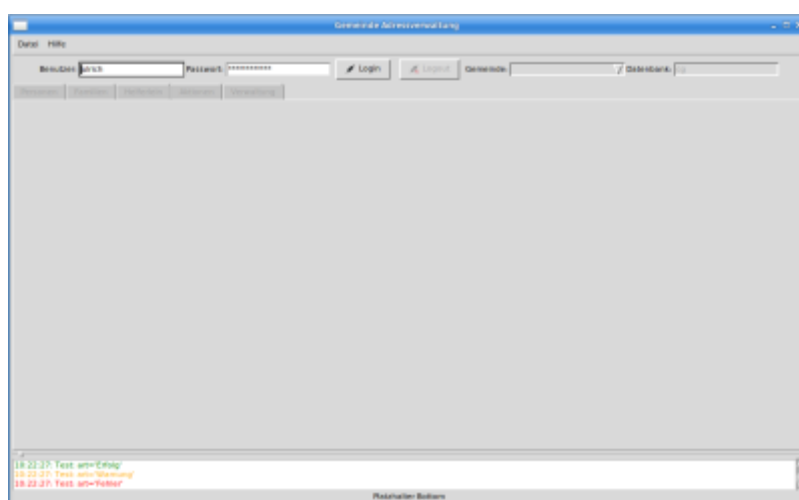
Bedienung der GUI

Zurück: [Startseite](#)

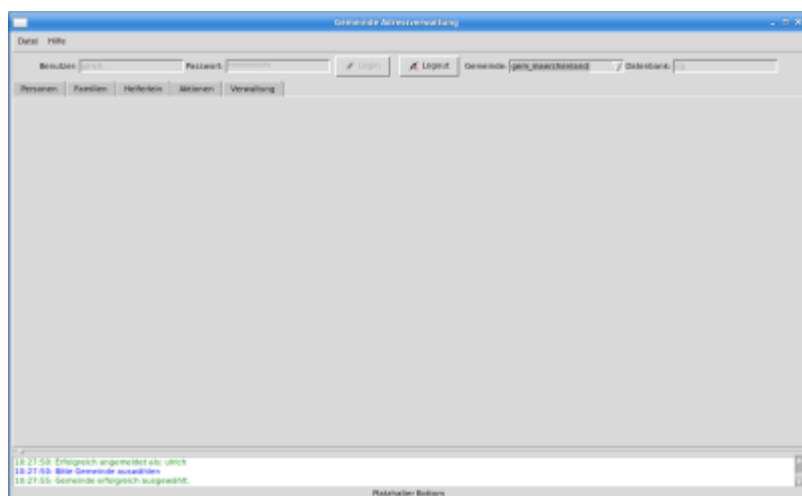
Hier werden grundlegende Dinge zur Bedienung der GUI beschrieben. Dabei ist zu beachten, dass die GUI noch weiter entwickelt wird, d.h. es kann in Einzelheiten zu Abweichungen kommen. Aber das Prinzipielle sollte gut erkennbar sein.

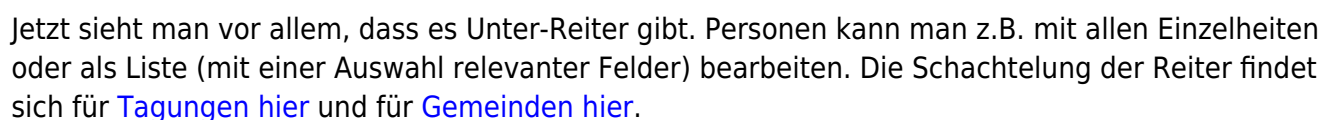
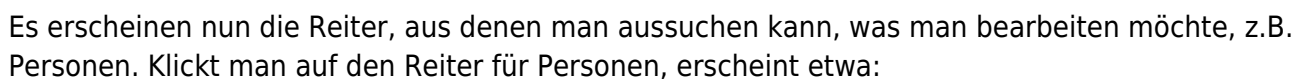
1. Anmeldung

Nach dem Öffnen der GUI erscheint etwa folgendes Bild:



Nach der Eingabe von Username und Passwort muss man aus der sich öffnenden Liste die Tagung bzw. Gemeinde aussuchen, die man bearbeiten möchte. Nachdem das geschehen ist, erscheint eins der folgenden Bilder:





Abmelden kann man sich über den Button *Logout* oder einfach durch Beenden des Programms. Letzteres geht über die Menüleiste unter *Datei* oder über die Tastatur mit `Ctrl-Q` bzw. `Strg-Q`

Printed on 2025/12/10 19:17

3.1 Menüleiste

In der obersten Zeile erscheinen PopDown-Menüs, z.B. Datei und Hilfe. Letzteres erklärt sich selbst, unter Datei findet sich v.a. der Knopf zum Verlassen des Programms.

3.2 Anmeldung und Info zur Datenbankverbindung

Unter der Menüleiste findet sich eine Zeile, die bei der Anmeldung (Login/Logout) relevant ist, und die Informationen zur bestehenden Datenbankverbindung liefert.

3.3 Hauptbereich

Der Hauptbereich ist in der Art einer Kartei strukturiert mit Reitern und Unterreitern. Die verfügbare Auswahl bzw. Schachtelung finde sich als Übersicht auf Extraseiten für [Gemeinden](#) und [Tagungen](#).

3.4 Nachrichten

Ganz unten ist ein Fenster, in dem Nachrichten z.B. über das erfolgreiche Speichern von Datensätzen angezeigt werden. Die Nachrichten können auch mal lang sein, etwa bei der Vorbereitung oder Durchführung von eMail-Versänden. Bei Bedarf kann dieses Fenster an seinem oberen Rand verkleinert oder vergrößert werden.

4. Daten bearbeiten: Einzelheiten

Daten für Personen, Familien, Veranstaltungen usw. können i.d.R immer über ein Formular bearbeitet werden, in dem alle Einzelheiten zu sehen sind.

Solche Formulare sind immer etwa so gegliedert:

4.1 Navigator

Im linken Teil erscheint der Navigator, i.d.R. mit einer Auswahlliste. Über die Auswahlliste kann ein Datensatz ausgewählt werden, der dann im Hauptbereich angezeigt wird und dort bearbeitet werden kann.

Über der Auswahl finden sich nebeneinander ein Filter- bzw. Suchfeld und eine Reihe von Buttons. Eine Auflistung der Buttons mit kurzer Erklärung und Shortcuts findet sich auch unter Hilfe → Navi-Buttons. Von Links nach rechts sind es:

Kurz	Lang	Shortcut
Filter	Filter- bzw. Such-Feld	
Clear	Formular leeren für die Erfassung eines neuen Datensatzes	Strg-N
Save	Datensatzes speichern (aber sichtbar lassen)	
Save+Clear	Datensatz speichern und leeren des Formulars für die Erfassung eines neuen Datensatzes	Strg-S
Delete	Datensatz löschen	Strg-D
Refresh	Auswahlliste neu aufbauen	
Undo	Änderungen verwerfen	
Copy	Kopie des Datensatzes anlegen (soweit das möglich ist)	Strg-C

4.1.1 Filter-/Such-Feld

Gibt man hier etwas ein, werden in der Auswahlliste nur noch Datensätze gezeigt, die auf das Eingeebene passen. Gibt man z.B. *König* ein, würden nur Datensätze angezeigt, die *König* enthalten. Dabei werden verschiedene Felder der Datensätze berücksichtigt, z.B. Name, Vorname, Ort. D.h. Es könnten Datensätze für Heinz König, für Hannelore von Königsblöw, aber auch für Max Mustermann aus Königsstein angezeigt werden.

4.1.2 Formular leeren für neuen Datensatz "Strg-N"

Um einen neuen Datensatz erfassen zu können, muss vorher das Formular leer sein. Insb. ist es wichtig, dass keine ID vorhanden ist. Ansonsten würde beim Speichern nicht etwa ein neuer Datensatz angelegt, sondern der zu der ID gehörige geändert.

4.1.3 Datensatz sichern (aber sichtbar lassen)

Der Datensatz wird gespeichert (d.h. je nach Situation neu angelegt oder geändert), danach aber im Formular weiter bzw. neu angezeigt. Das ist v.a. dann nützlich, wenn man nach dem Neuanlegen noch Gruppen o.ä. erfassen möchte.

4.1.4 Datensatz sichern (und Formular anschließend leeren) "Strg-S"

Der Datensatz wird gespeichert (d.h. je nach Situation neu angelegt oder geändert), danach wird das Formular gellert. Das ist v.a. dann nützlich, wenn man mehrere Datensätze nacheinander neu

erfassen möchte.

4.1.5 Datensatz löschen "Strg-D"

Der Datensatz wird - nach Rückfrage - aus der DB gelöscht.

4.1.6 Auswahlliste neu Aufbauen

Das erklärt sich selbst.

4.1.7 Änderungen verwerfen

Hat man einen Datensatz geändert, möchte die Änderungen aber zurücknehmen, dann kann man diesen Button drücken.

Wichtig: Das funktioniert nur, wenn der Datensatz noch nicht gespeichert wurde. Änderungen, die gespeichert wurden, können nicht automatisch rückgängig gemacht werden.

4.1.8 Kopie des Datensatzes anlegen

Vor allem, wenn man zu einer Person Angehörige erfassen möchte, die teilweise die gleichen Daten haben (z.B. die gleiche Anschrift oder Telefonnummer), so kann man eine Kopie des angezeigten Datensatzes erstellen, dann ändern und als neu abspeichern.

4.2 Hauptbereich in der Mitte

Der Hauptbereich in der Mitte zeigt alle vorhandenen Datenfelder an. Sie können dort bearbeitet werden. Bestimmte Datenfelder (z.B. die ID und der Bearbeitungsstatus) können nicht geändert werden, das erledigt die DB automatisch.

4.3 Ggf. Gruppen u.ä. im rechten Bereich

Im rechten Bereich - falls relevant - Gruppen, Versandarten oder andere Zugehörigkeiten erfasst werden. Tatsächlich geht das erst, wenn der Datensatz im Hauptbereich bereits gespeichert wurde (d.h. eine ID hat).

Wir also z.B. im Hauptbereich eine Person angezeigt, erscheinen im rechten Bereich untereinander die Gruppen, denen die Person bereits zugeordnet wurde, und darunter eine oder mehrere Zeilen, um weitere solche Zuordnungen vorzunehmen.

Tatsächlich ist jede solche Zeile ein eigenständiges Formular zur Erfassung, Änderung und zum Löschen eines Datensatzes. Jede Zeile hat ihren eigenen Navigator, allerdings nur mit den beiden Buttons zum Speichern und Löschen.

4.4 Besonderheiten

4.4.1 Copy/Paste

Markiert man z.B. mit der Maus Text in einem Eingabefeld, wird dieser markierte Text automatisch in die Zwischenablage kopiert. (Anders als sonst üblich, muss man die Funktion Copy nicht extra auslösen.) Das ist sehr praktisch, um z.B. eine eMail-Adresse aus der DB für die Verwendung in einem Mail-Programm zu kopieren.

4.4.2 Daten Speichern nicht vergessen

Sobald in einem Datensatz Änderungen vorgenommen werden, wird der Navigator rot umrandet. Das soll daran erinnern, dass noch ungespeicherte Änderungen vorhanden sind.

5. Daten bearbeiten: Listenansicht

Verschiedene Daten lassen sich auch (oder nur) in einer Listenansicht bearbeiten. So z.B. der Anmeldestatus bei Tagungen, aber auch Farben, Länder usw. Vor allem für Tagungen gibt es eine Reihe von speziellen Listenansichten, die nur die für bestimmte Anlässe relevanten Datenfelder zeigen; so z.B. für die Finanzen oder die Festlegung der Workshops.

Am Beispiel des Anmeldestatus zeigen wir hier, wie Listenansichten funktionieren:

[illegible]

Wichtig: Klickt man einen Reiter mit einer Listenansicht an, kann es sein, dass die Listenansicht noch leer ist und nur die Navi-Zeile gezeigt wird. In diesem Fall muss man einmal den Refresh Button anklicken.

5.1 Navi für die Listenansicht

In der ersten Zeile erscheint der Navigator für die Listenansicht.

Das wesentliche Feld ist dabei das **Filter** Feld, mit dem die Auswahl der angezeigten Datensätze gefiltert werden kann. Gibt man hier etwas ein, z.B. „ab“, so werden nur noch Datensätze in der Liste gezeigt, die an relevanten Stellen die Zeichenfolge „ab“ enthalten.

Der **Save** Button hat hier eine übergeordnete Bedeutung: Hat man mehrere Datensätze in der Listenansicht verändert, und hat man weiter nicht jede einzelne Zeile gesichert, kann man mit diesem **Save** Button *alle* geänderten Datensätze auf einen Schlag speichern.

Der **Refresh** Button baut die Listenansicht neu auf.

5.2 Listenansicht

Unter der Navi-Zeile findet sich die eigentliche Listenansicht. Falls sie leer ist, muss man den **Refresh** Button einmal drücken.

Jede Zeile bildet für den angezeigten Datensatz ein eigenes Formular, ganz rechts ist jeweils der zugehörige Navigator, allerdings nur mit einem **Save** und einem **Delete** Button. Jede Zeile funktioniert also genau wie jedes andere „normale“ Formular: Man kann Datensätze ändern oder löschen, in der untersten Zeile (bzw. ggf. in den untersten Zeilen) kann man neue Datensätze erfassen. Sind keine leeren Zeilen mehr vorhanden, drückt man den **Refresh** Button.

From:

<https://wiki.srv-cg.de/> - **Doku Datenbank GUI**

Permanent link:

<https://wiki.srv-cg.de/doku.php?id=bedienung&rev=1741649395>

Last update: **2025/03/10 23:29**

